一、选择题：

1、以下关于 Java 的局部内部类的说法错误的是（ ）。

a) 局部内部类只能在当前类中使用

b) 局部内部类不能包含静态成员

c) 局部内部类可以访问外部类的所有成员

d) 在局部内部类中定义的内部类不能被 private 修饰符修饰

2、在 Java 中，阅读如下代码，则编译运行后的输出结果是（ ）。

public class TestI {

public int x=1;

private int y=2;

class classinnerA{

protected void method1(){

System.out.print("method1");

}

class classinnerAB{

private void method2(){

float ab=x+y+z;

}

}

}

class classinnerB extends TestI{

public float z=3;

}

}

a) 编译通过，ab 的值运行后为 6

b) 编译报错，提示不能访问 x

c) 编译报错，提示不能访问 y、z

d) 编译报错，提示不能访问 z

3、static、abstract、final、private 都可以用于修饰静态内部类。

a) 正确

b) 错误

4、非静态内部类，有时也称为实例内部类，它具有以下特点，除了（ ）。

a) 在创建非静态内部类的实例时，外部类的实例不是必须存在

b) 非静态内部类的实例自动持有外部类的实例引用

c) 外部类实例和内部类实例之间是一对多的关系

d) 一个内部类实例只会引用一个外部类实例

5、英语阅读题：public class OuterClass {

private double d1 = 1.0;

//insert code here

}

You need to insert an inner class declaration at line 3，Which two inner class declarations are valid?

a) class InnerOne{

public static double methoda() {return d1;}

}

b) public class InnerOne{

static double methoda() {return d1;}

}

c) private class InnerOne{

double methoda() {return d1;}

}

d) static class InnerOne{

protected double methoda() {return d1;}

}

e) abstract class InnerOne{

public abstract double methoda();

}

1. 操作题：
2. Anonymous Inner Class 是否可以 extends 其它类？是否可以 implements 接口?

可以继承其他类，

匿名内部类默认继承了某个类或实现了某个接口，不能手动的使用extends 、implements 去继承或实现某个类或接口

1. 内部类可以引用它包含类（也就是外部类）的成员吗？有没有什么限制？

没有什么限制

静态内部类不能访问外部非静态的内容，普通内部类可以直接访问

对

3．如下 java 代码是否可以编译通过？如果存在错误，如何解决？如果编译通过，输出结

果是什么？

public class OuterClass {

private class InterClass {

public InterClass() {

System.out.println("InterClass Create");

}

}

public OuterClass() {

InterClass ic = new InterClass();

System.out.println("OuterClass Create");

}

public static void main(String[] args) {

OuterClass oc = new OuterClass();

}

}

InterClass Create

OuterClass Create

不能通过编译，因为内部类不是静态的，在主函数中无法实例化对象

4、定义一个Father和Child类，并进行测试。

* 1. Father类为外部类，类中定义一个私有的String类型的属性name，name的值为“zhangjun”。
  2. Child类为Father类的内部类，其中定义一个introFather()方法，方法中调用Father类的name属性。
  3. 定义一个测试类Test，在Test类的main()方法中，创建Child对象，并调用introFather ()方法。

5、简述以下程序运行的结果

public class Test {

public static void main (String[] args)

{

A.Inner inner = new A().new Inner();创建内部类对象

inner.show();然后通过内部类对象调用内部类的show方法

}

}

class A

{

int y = 6;

class Inner

{

static int y = 3;

void show()

{

System.out.print(y);

}

}

}